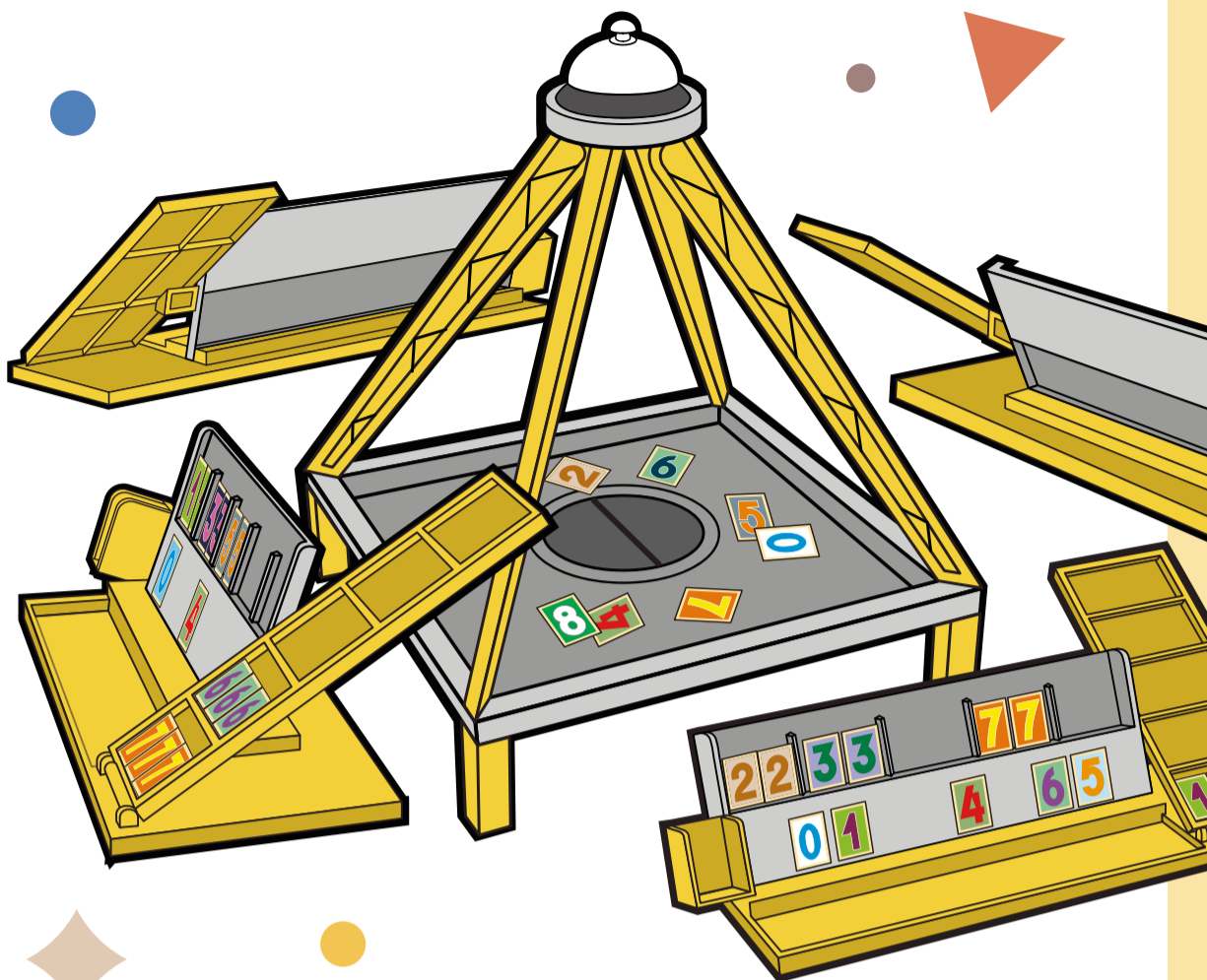


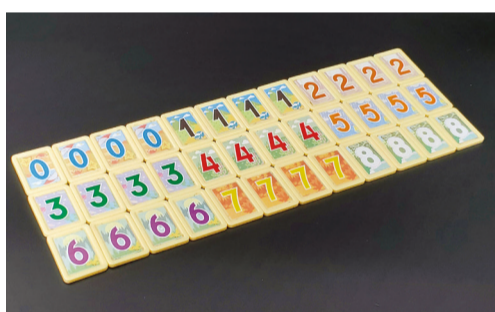
叮叮樂

遊戲指南

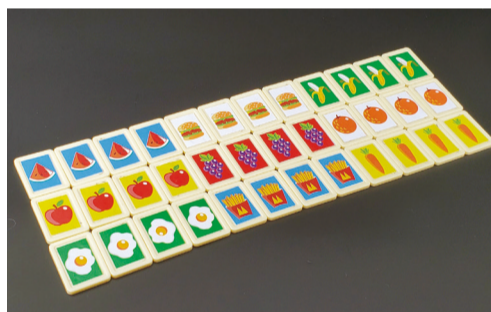
「叮叮樂」是專為輕至中度智障人士而設計的桌面群體遊戲。它能協助玩家繞過一些能力上的限制以享受朋輩群體遊戲的樂趣。「叮叮樂」是一項4人桌面遊戲，但可以有不同方式讓更多人參與其中。例如，可以多邀請1人來輪候，並在輪候期間擔任「主持人」。亦可以2人1組來玩同一副牌，由1名能力較高的玩家支援1名能力稍遜的玩家，或2名各有所長的玩家一同分工合作。一般來說，我們建議為期8節的「叮叮樂」教學小組，每節約60-90分鐘。理想的人手安排為，每組由2名導師和約4-6名固定玩家組成。



遊戲部件 列表及用途



數字牌 (144 隻)
· 由0-8數字組成，每款數字有16隻



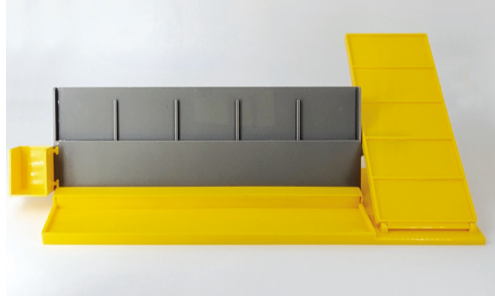
圖案牌 (144 隻)
· 由9款圖案組成，每款圖案有16隻
· 用以取代數字牌



獎牌 (28 隻)
· 每當一位玩家或其朋友勝出時，兩人均可取得一枚獎牌



朋友牌 (4 隻)
· 共有2款，每款1隻放置於牌盤中，另1隻放在主持盒
· 當玩家抽中「朋友牌」，該玩家可以選擇與另一位玩家組成聯盟
· 當一位玩家勝出，他的「朋友牌」盟友也會因此在該局獲勝



三合一牌具 (4 個)
· 由「儲牌器」、「排牌板」及「橋」組合而成
· 「儲牌器」的高度剛好能容納14隻牌
· 「排牌板」分上下層：下層放置單獨的牌，上層「格」放已成對的牌
· 「橋」分5節，每節用作放置已湊成3隻相同的數字牌



主持盒 (1 個)
· 由主持人保管，盒內放置28枚獎牌及2隻不同款的「朋友牌」
· 每局完結時，主持人負責將「朋友牌」還原：把2隻不同款的「朋友牌」分別放置於牌盤內和主持盒上



台面 (1 個)
· 台面正中有一抽牌的洞，下方放置牌盤讓玩家抽牌
· 台面的其他空間讓玩家放置打出的棄牌
· 玩家出牌時，數字面必須向上，讓其他玩家看見



牌盤 (1 個)
· 牌盤內放置數字牌及「朋友牌」，放於台面正中的洞下讓玩家抽牌



洗牌袋 (1 個)
· 於每局完結後，將牌倒入洗牌袋中，並傳給每一位玩家搖勻



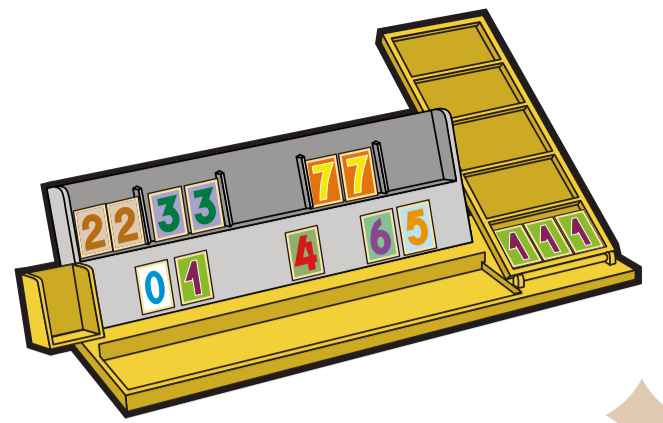
叮叮塔 (1 個)
· 用作放置叮叮



· 台面與叮叮塔收納時可分拆以節省空間

整理數字牌：

1. 設置遊戲格局，並在抽牌盤裡放置 0-8 的數字牌或 9 款圖案牌及 2 隻「朋友牌」（每款各一隻）
2. 玩家輪流抽牌，用儲牌器儲齊十四張牌
3. 如玩家於開局前抽到「朋友牌」，則須補抽相應數量的數字牌，以確保有十四隻數字牌來開局
4. 把牌整理好放在「排牌板」及「橋」上：「兩隻一樣放上格」，「三隻一樣放上橋」



開始遊戲：

① 由橋上有最少組合的玩家開始抽牌，如多於一個玩家有最少「橋」上組合，則以擁有較小數字牌組合的玩家開始抽牌。

② 玩家按順時針方向輪流抽牌，每次抽一張。

③ 如果抽到的牌和「排牌板」上其中一張牌一樣，該把新牌保留：**有一樣就加落去**，

並將牌放到「排牌板」上層「格」：**兩隻一樣放上格**，

然後將「排牌板」下層的一張單丁牌丟棄，放置於台面上：**揀番一隻打出去**。

如果抽到的牌和「排牌板」上的牌不一樣，則可丟棄任何一隻單丁牌：**冇一樣就打出去**。

繼續輪流抽牌直至玩家湊夠三隻一樣的牌（一「組」），並將該「組」放置於「橋」上：**三隻一樣放上橋**。

④ 玩家須細心留意他人剛打出的牌，

如果該牌能夠和自己「排牌板」上層的一對牌湊成一組（三隻一樣），則可按鈴奪牌（圖 1）：

然後將該組牌放上「橋」：**三隻一樣放上橋**。

（留意：只有剛剛被打出的牌才能被奪取。如有多於一位玩家嘗試按鈴，最先按鈴的玩家方可奪牌。）

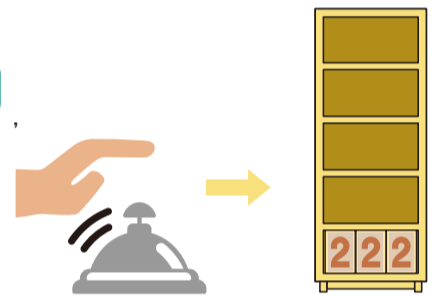


圖 1

⑤ 導師可以向玩家強調速度的重要性：「手快有手慢冇」，並鼓勵適量競爭，以提升玩家的集中力及反應速度。

⑥ 「橋」上湊齊 5 組牌便能勝出，勝出者可獲得獎牌一枚。

⑦ 在一局完結後，導師可以按照不同玩家的個別訓練目標，帶領玩家商量誰退下來、或讓新玩家參與下一局。

★ 「橋」上最少組合的玩家退下來：可營造一個競爭性較強的遊戲環境，讓輸的玩家學習接受失敗，但要避免令玩家挫敗感太大或競爭氣氛太激烈

★ 贏的玩家退下來：可營造一個共融互相分享的遊戲環境，讓贏的玩家學習分享，把這個「玩得開心」的機會讓給其他人

標準口頭提示一覽

